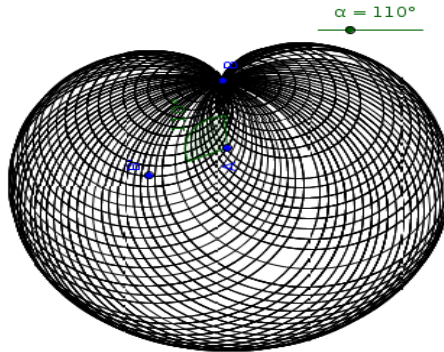
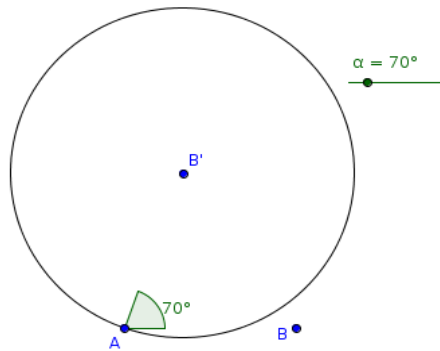


IT PRACTICAL EXAM STANDARD 10 SAMPLE QUESTIONS

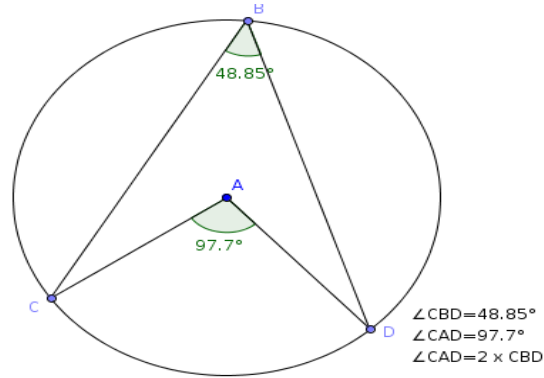
1. ജിയോജിബ്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ജാലകം തുറന്ന് അതിൽ രണ്ട് ബിന്ദുക്കൾ (A, B) അടയാളപ്പെടുത്തുക. A എന്ന ബിന്ദുവിൽ സൈഡർ ഉപയോഗിച്ച് നിയന്ത്രിക്കാവുന്ന ഒരു കോൺ നിർമ്മിക്കുക. സൈഡർ നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ബിന്ദു കേന്ദ്രമാക്കി B യിൽ കൂടി കടന്നു പോകുന്ന ഒരു വൃത്തം വരയ്ക്കുക. ഈ വൃത്തത്തിന്റെ trace അടയാളപ്പെടുത്തി ഒരു പാറ്റേൺ നിർമ്മിക്കുക. നിർമ്മിതി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ എന്ന് പേരു കൊടുത്ത് സേവു ചെയ്യുക.



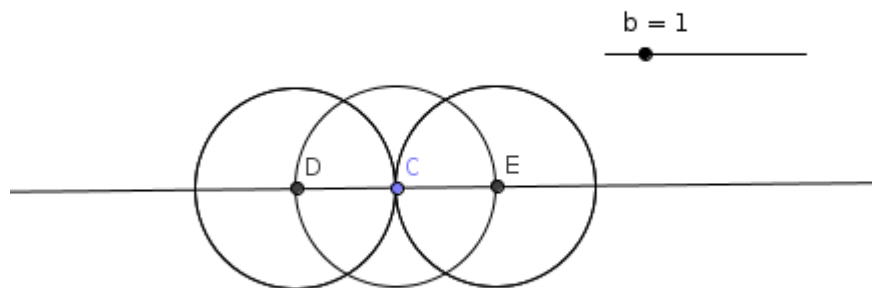
2. ജിയോജിബ്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ജാലകം തുറന്ന് അതിൽ രണ്ട് ബിന്ദുക്കൾ (A, B) അടയാളപ്പെടുത്തുക. A എന്ന ബിന്ദുവിൽ സൈഡർ ഉപയോഗിച്ച് നിയന്ത്രിക്കാവുന്ന ഒരു കോൺ നിർമ്മിക്കുക. സൈഡർ നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ബിന്ദു കേന്ദ്രമാക്കി A യിൽ കൂടി കടന്നു പോകുന്ന ഒരു വൃത്തം വരയ്ക്കുക. വൃത്തത്തിന്റെ trace അടയാളപ്പെടുത്തി ഒരു പാറ്റേൺ നിർമ്മിക്കുക. നിർമ്മിതി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ എന്ന് പേരു കൊടുത്ത് സേവു ചെയ്യുക.



3. ഒരു വൃത്തം ജിയോജിബ്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ വരയ്ക്കുക (tool: Circle with center and radius). തുടർന്ന് താഴെ കാണിച്ചിരിക്കുന്നതു പോലെയുള്ള (അളവുകൾ വ്യത്യാസപ്പെടാം) ഒരു നിർമ്മിതി തയ്യാറാക്കുക. നിർമ്മിതി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ എന്ന് പേരു കൊടുത്ത് സേവ്യ ചെയ്യുക.



4. ജിയോജിബ്ര ജാലകത്തിൽ ഒരു വര നിർമ്മിച്ച് അതിൽ ഒരു ബിന്ദു (ചിത്രത്തിൽ C) അടയാളപ്പെടുത്തുക. ഈ ബിന്ദു കേന്ദ്രമാക്കി സൈഡർ ഉപയോഗിച്ച് നിയന്ത്രിക്കാവുന്ന ആരമുള്ള ഒരു വൃത്തം വരയ്ക്കുക. ഈ വൃത്തം വരയുമായി സന്ധിക്കുന്ന ബിന്ദുക്കൾ (D,E) അടയാളപ്പെടുത്തുക. ഈ രണ്ടു സംഗമ ബിന്ദുക്കളും കേന്ദ്രമാക്കി നടുവിലെ ബിന്ദുവിൽ കൂടി കടന്നു പോകുന്ന രണ്ടു വൃത്തങ്ങൾ വരയ്ക്കുക. ഈ രണ്ടു ചിത്രങ്ങളുടേയും ടേബിൾ പ്രവർത്തിപ്പിച്ച് ലഭിക്കുന്ന പാറ്റേൺ നിർമ്മിക്കുക. നിർമ്മിതി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ എന്ന് പേരു കൊടുത്ത് സേവ്യ ചെയ്യുക.



5. ഉബുണ്ടു ശാ / ലിനക്സിനുവേണ്ടിയുള്ള ഒരു ബാനറാണ് താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത്. ഇക്സ്കോപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വേർ ഉപയോഗിച്ച് ഈ ബാനർ തയ്യാറാക്കി png ഫോർമാറ്റിലേക്ക് എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.



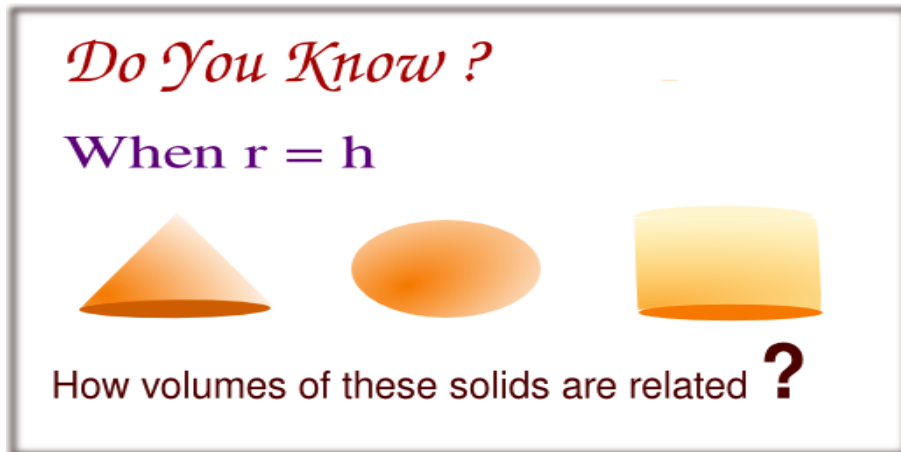
6. കാറ്റിൽ നിന്ന് ഉൽപാദിപ്പിക്കുന്ന വൈദ്യുതിയുടെ പ്രാധാന്യത്തെ കാണിക്കുന്ന ഒരു പോസ്റ്ററാണ് താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത്. ഇക്സ്കോപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വേർ ഉപയോഗിച്ച് ഈ പോസ്റ്റർ തയ്യാറാക്കി png ഫോർമാറ്റിലേക്ക് എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.



7. താഴെ കാണിക്കുന്ന പോസ്റ്റർ ഇക്സ്കോപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുക . ചിത്രം png ഫോർമാറ്റിലേക്ക് എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.



8. സ്കൂൾ ഗണിതോത്സവത്തിനായി തയ്യാറാക്കിയ ഒരു പോസ്റ്ററാണ് താഴെ കാണുന്നത്. ഈ പോസ്റ്റർ ഇങ്ക്സ്റ്റേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക . ഇതിനെ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.



9. ലോക ജലദിന സന്ദേശം ഉൾക്കൊള്ളിച്ചു കൊണ്ടുള്ള ഒരു വെബ്‌പേജ് നിർമ്മിച്ച് സ്കൂൾ വെബ്സൈറ്റിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ സ്കൂൾ അധികൃതർ തീരുമാനിച്ചു. ഇതിനായി KompoZer സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് template ലേതു പോലെ ഒരു പേജ് നിർമ്മിക്കുക.

- “World Water Day 2014 ” എന്നത് തലവാചകമായി (Page Heading) ക്രമീകരിക്കുക.
- Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും water_logo.jpg എന്ന ചിത്രഫയൽ യഥാസ്ഥാനത്ത് ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- നിർമ്മിച്ച വെബ്‌പേജ് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

World Water Day 2014	
water_logo.jpg	Content

10. Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള MathsClub.html എന്ന വെബ് പേജിനെ KompoZer സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന്, താഴെ പറയുന്ന മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുക.

- പേജിന് പശ്ചാത്തല നിറം നൽകുക.
- ആദ്യത്തെ വരി തലവാചകമായി (Page Heading) പേജിന്റെ മധ്യത്തിൽ ക്രമീകരിക്കുക.
- "Famous mathematicians" എന്ന വാചകത്തിൽ നിന്ന് Home ലെ Exam_documents ലുള്ള Mathematicians.html എന്ന പേജിലേക്ക് ലിങ്ക് നൽകുക.
- Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് (Save As) ചെയ്യുക.

11. Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള Activities.html എന്ന വെബ് പേജിനെ KompoZer സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന്, താഴെ പറയുന്ന മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുക.

- പേജിന് പശ്ചാത്തല നിറം നൽകുക.
- പട്ടികയിൽ നാലാമതൊരു കോളം കൂട്ടിച്ചേർത്ത് "Clubs" എന്ന ടെക്സ്റ്റ് ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- ടെക്സ്റ്റ് Bold ആക്കി Cell കളുടെ മധ്യഭാഗത്ത് ക്രമീകരിക്കുക.
- Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് (Save As) ചെയ്യുക.

12. സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ പ്രചാരണത്തിനായി ഒരു വെബ്‌പേജ് നിർമ്മിക്കാൻ ഗോപുവും കൂട്ടരും തീരുമാനിച്ചു. അതിനായി തെരഞ്ഞെടുത്ത Template നൽകിയിരിക്കുന്നു.

Template ലേതു പോലുള്ള ഒരു വെബ്‌പേജ് Kampozer സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുക .

- "Free software Day 2014 " എന്നത് തലവാചകമായി (Page Heading) ക്രമീകരിക്കുക.
- Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും free_logo.jpg എന്ന ചിത്രഫയൽ യഥാസ്ഥാനത്ത് ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- നിർമ്മിച്ച വെബ്‌പേജ് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

Free software Day 2014	
free_logo.jpg	Content

13. സ്കൂളിൽ നടത്തിയ ആരോഗ്യ സർവ്വേയിലൂടെ ശേഖരിച്ച വിവരങ്ങൾ Home ലെ Exam_documents ൽ survey.ots എന്ന പേരിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഇത് ഓപ്പൺ ഓഫീസ് കാൽക്കിൽ തുറന്ന് BMI കണക്കാക്കുക (BMI കണക്കാക്കാൻ ഭാരത്തെ (Kg) ഉയരത്തിന്റെ (m) വർഗ്ഗം കൊണ്ട് ഹരിച്ചാൽ മതി). പട്ടിക താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന മാനദണ്ഡത്തിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ LOOKUP Function ഉപയോഗിച്ച് വർഗീകരിച്ച് റിമാർക്ക് കോളത്തിൽ കമന്റ് ഉൾപ്പെടുത്തുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

- BMI 0 മുതൽ 18 വരെ - Under Weight
- BMI 19 മുതൽ 24 വരെ - Normal Weight
- BMI 25 മുതൽ 29 വരെ - Over Weight
- BMI 30 നു മുകളിൽ - Obesity

14. ഐടി ഫെസ്റ്റിന്റെ ഭാഗമായി നടത്തിയ പ്രോജക്ട് മത്സരത്തിൽ പങ്കെടുത്ത കുട്ടികൾക്കു ലഭിച്ച സ്കോർ Home ലെ Exam_documents ൽ project.ots എന്ന പേരിൽ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. ഈ ഫയൽ ഓപ്പൺ ഓഫീസ് കാൽക്കിൽ തുറന്ന് ആകെ സ്കോർ, ശതമാനം എന്നിവ കാണുക. 70 ശതമാനമോ അതിനു മുകളിലോ സ്കോർ നേടിയവർക്കു നേരെ A Grade എന്നും അല്ലാത്തവർക്കു നേരെ B Grade എന്നും IF ഫങ്ഷൻ ഉപയോഗിച്ച് രേഖപ്പെടുത്തുക പട്ടിക ആകെ മാർക്കിന്റെ അവരോഹണക്രമത്തിൽ (Descending) ക്രമീകരിച്ച് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

15. സ്കൂളിൽ UID ലഭിച്ച കുട്ടികളുടെ വിവരം താഴെ തന്നിരിക്കുന്നു. ഈ വിവരങ്ങൾ ചേർക്കുന്നതിന് ആവശ്യമായ ഒരു ഡാറ്റാബേസ് ഓപ്പൺ ഓഫീസ് ഡാറ്റാബേസിൽ തയ്യാറാക്കി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക. Ad. No. പ്രൈമറി കീ ആക്കി ഒരു Table നിർമ്മിക്കുക. അനുയോജ്യമായ ഒരു Form തയ്യാറാക്കുക.

Ad. No.	Name	UID	EID
1947	Jose	Nil	2013/0000/1234
1950	Lalitha	Nil	2013/0000/4567
1956	Abu	Nil	2013/0000/8910

16. ഒരു ഐഡന്റിറ്റി കാർഡ് ടെംപ്ലേറ്റ് Home ലെ Exam_documents ൽ idcard.ott എന്ന പേരിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഇത് ഓപ്പൺ ഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തുറക്കുക. Home ലെ Exam_documents ൽ healthsurvey.ods എന്ന പേരിൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഫയലിലെ വിവരങ്ങൾ മെയിൽ മെർജ്ജ് സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച് ടെംപ്ലേറ്റിലേയ്ക്കുൾപ്പെടുത്തി അതിലെ മുഴുവൻ കുട്ടികൾക്കും ഐഡന്റിറ്റി കാർഡ് തയ്യാറാക്കുക. അത് ഒറ്റ ഫയലായി (Save as single document) Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

17. പത്തിനു താഴെയുള്ള എണ്ണൽ സംഖ്യകൾ പ്രിന്റ് ചെയ്യുന്നതിനുള്ള പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം താഴെ നൽകുന്നു. നൽകിയിരിക്കുന്ന പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

```
a=1
while(a<10):
    print a
    a=a+1
```

ഇതേ പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി ഇരുപതിനു താഴെയുള്ള ഇരുസംഖ്യകൾ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമാക്കി മാറ്റുക.

18. മുപ്പതു വരെയുള്ള മൂന്നിന്റെ ഗുണിതങ്ങൾ പ്രിന്റ് ചെയ്യുന്നതിനുള്ള പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം തയ്യാറാക്കിയതിൽ ചില തെറ്റുകൾ സംഭവിച്ചു. ഈ പ്രോഗ്രാം ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഇത് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

```
a=1
while(a<30):
    print a
    a=a+1
```

പ്രോഗ്രാമിലെ തെറ്റുകൾ തിരുത്തിയ ശേഷം സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

19. രണ്ടു സംഖ്യകളുടെ വ്യത്യാസം കാണുന്നതിന് രവി നിർമ്മിച്ച പൈത്തൺ ഫങ്ഷൻ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നു. നൽകിയിരിക്കുന്ന ഫങ്ഷൻ ടൈപ്പ് ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

```
def fun(a,b):
    c=a-b
    return c

print fun(5,4)
```

ഇതേ ഫയലിൽ മാറ്റം വരുത്തി മൂന്നു സംഖ്യകളുടെ തുക കാണുന്നതിനുള്ള ഫങ്ഷനാക്കി മാറ്റുക.

20.

```
a="INDIAN"
print a[3]
print a[4:]
```

നൽകിയിരിക്കുന്ന പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചാൽ ആദ്യ വരിയിൽ I എന്നും രണ്ടാമത്തെ വരിയിൽ AN എന്നും പ്രവർത്തനഫലം (Output) ലഭിക്കും. ഈ പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക. ആദ്യ വരിയിൽ INDIA എന്നും രണ്ടാമത്തെ വരിയിൽ IAN എന്നും പ്രവർത്തനഫലം (Output) ലഭിക്കാൻ ഈ പ്രോഗ്രാമിൽ എന്തു മാറ്റമാണ് വരുത്തേണ്ടത്? ഇതേ ഫയലിൽ ഈ മാറ്റം വരുത്തിയ ശേഷം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

21. QGIS സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് Home ലെ Exam_documents ലുള്ള QGIS എന്ന ഫോൾഡറിലെ panchayath_map.qgs എന്ന ഫയൽ open ചെയ്യുക. Road, Village Road, River എന്നീ ലെയറുകൾ മാത്രം ട്രൂപ്പത്തിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. Road ഏറ്റവും മുകളിലെ ലെയറായി ക്രമീകരിക്കുക. ഇതിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ട് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമം നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക. (സ്ക്രീൻഷോട്ട് ലഭിക്കാനായി കീബോർഡിലെ Print Screen കീ അമർത്തുക.)

22. QGIS സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് Home ലെ Exam_documents ലുള്ള QGIS എന്ന ഫോൾഡറിലെ panchayath_map.qgs എന്ന ഫയൽ open ചെയ്യുക. House, Road ലെയറുകളെ ട്രൂപ്പത്തിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. തുടർന്ന് ട്രൂപ്പത്തിൽ രേഖപ്പെടുത്തിയ എല്ലാ വീടുകളുടെയും വിവരങ്ങൾ അടങ്ങിയ attribute table പ്രദർശിപ്പിക്കുക. മാപ്പും പട്ടികയും (പുർണ്ണമായും ദൃശ്യമാകേണ്ടതില്ല) ചേർത്ത് സ്ക്രീൻഷോട്ട് തയ്യാറാക്കുക. ഇത് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക. (സ്ക്രീൻഷോട്ട് ലഭിക്കാനായി കീബോർഡിലെ Print Screen കീ അമർത്തുക.)

23. QGIS സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് Home ലെ Exam_documents ലുള്ള QGIS എന്ന ഫോൾഡറിലെ panchayath_map.qgs എന്ന ഫയൽ open ചെയ്യുക. River, Stream ലെയറുകളെ ട്രൂപ്പത്തിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. തുടർന്ന് ട്രൂപ്പത്തിൽ അടയാളപ്പെടുത്തിയ നദിയെ സംബന്ധിക്കുന്ന വിവരങ്ങൾ Identify Features ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് പ്രദർശിപ്പിക്കുക. Map ഉം നദിയും ദൃശ്യമാകുന്ന വിധം സ്ക്രീൻഷോട്ട് തയ്യാറാക്കുക. ഇത് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി

നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.(സ്ക്രീൻഷോട്ട് ലഭിക്കാനായി കീബോർഡിലെ Print Screen കീ അമർത്തുക.)

24. QGIS സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് Home ലെ Exam_documents ലുള്ള QGIS എന്ന ഫോൾഡറിലെ panchayath_map.qgs എന്ന ഫയൽ open ചെയ്യുക. Road, River, House എന്നീ ലെയറുകളെ ഭൂപടത്തിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. തുടർന്ന് New Print Composer ജാലകത്തിൽ ഭൂപടം ഉൾപ്പെടുത്തി Panchayat എന്ന തലക്കെട്ട് (Label) നൽകുക. ഇതിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ട് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക. (സ്ക്രീൻഷോട്ട് ലഭിക്കാനായി കീബോർഡിലെ Print Screen കീ അമർത്തുക.)

25. Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള alien_take_off.tup എന്ന ഫയൽ Tupi സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറക്കുക. Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും തളികയുടെ (spaceship.png) ചിത്രം ഉപയോഗിച്ച് പറന്നുയരുന്ന ഒരു തളികയുടെ ആനിമേഷൻ (7 ഫ്രെയിം കൂടിയെങ്കിലും ചേർത്ത്) തയ്യാറാക്കുക. പശ്ചാത്തല ചിത്രം ചലിപ്പിച്ചാണ് തളികയ്ക്ക് ചലനം നൽകേണ്ടത്. ആനിമേഷൻ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി avi ഫോർമാറ്റിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

26. പറന്നിറങ്ങുന്ന ഒരു തളികയുടെ ആനിമേഷന്റെ ആദ്യ ഭാഗം (6 ഫ്രെയിമുകൾ) Home ലെ Exam_documents എന്ന ഫോൾഡറിൽ alien.tup എന്ന പേരിൽ സേവ് ചെയ്തിട്ടുണ്ട്. ഈ ഫയൽ Tupi സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന്, ആനിമേഷൻ (7 ഫ്രെയിം കൂടിയെങ്കിലും ചേർത്ത്) പൂർത്തിയാക്കുക. ഇത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി avi ഫോർമാറ്റിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

27. ബാറ്റിൽ നിന്നും തെറിച്ച് പോകുന്ന ഒരു പന്തിന്റെ (ball) ആനിമേഷനിലെ ആദ്യഭാഗം (4 ഫ്രെയിമുകൾ) Home ലെ Exam_documents എന്ന ഫോൾഡറിൽ cricket_catch.tup എന്ന പേരിൽ സേവ് ചെയ്തിട്ടുണ്ട്. ഈ ഫയൽ Tupi സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന്, പന്ത് പിടിക്കാൻ ശ്രമിക്കുന്ന കളിക്കാരന്റെ അടുത്തെത്തിച്ച് ആനിമേഷൻ (5 ഫ്രെയിം കൂടിയെങ്കിലും ചേർത്ത്) പൂർത്തിയാക്കുക. ഇത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി avi ഫോർമാറ്റിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

28. കളിക്കാരൻ എറിയുന്ന പന്തിന്റെ (ball) ആനിമേഷനിലെ ആദ്യ ഭാഗം (4 ഫ്രെയിമുകൾ) Home ലെ Exam_documents എന്ന ഫോൾഡറിൽ cricket_bowling.tup എന്ന പേരിൽ സേവ് ചെയ്തിട്ടുണ്ട്. ഈ ഫയൽ Tupi സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന്, പന്തിനെ ബാറ്റുമായി നിൽക്കുന്ന കളിക്കാരന്റെ അടുത്തെത്തിച്ച് ആനിമേഷൻ (7 ഫ്രെയിം കൂടിയെങ്കിലും ചേർത്ത്) പൂർത്തിയാക്കുക. ഇത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി avi ഫോർമാറ്റിൽ സേവ് ചെയ്യുക.