

Sample Questions

S S L C Model Examination 2014

1.

வட்டார வளநிலப்பட தயாரிப்பு தொடர்பாக அப்புவும், நண்பர்களும் தயாராக்கிய Ward2.qgs என்ற நிலப்படம் Home ல் உள்ளது. இந்த நிலப்படத்தை QGIS மென்பொருளில் திறந்து Building லேயரில் புதிய கட்டிடமாக அடையாளப்படுத்தவும். புதிய கட்டிடத்தின் Attribute களில் Name ஆக உங்கள் பெயர் அளிக்கவும். எல்லா கட்டிடங்களின் தகவல்கள் அடங்கிய அட்டவணை வெளியிடவும். அதன் ஸ்கிரீன்ஷாட் எடுத்து Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவு எண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்புபெயராக அளித்து Save செய்யவும். (ஸ்கிரீன்ஷாட் கிடைப்பதற்கு கீபோர்டில் PrtSc பொத்தானை அமர்த்தவும்.)

2.

QGIS மென்பொருளில் சீனு தயாராக்கிய Map3.qgs என்ற நிலப்படம் Home ல் உள்ளது. இந்த நிலப்படத்தை QGIS மென்பொருளில் திறந்து PWD Road லேயரில் நிலப்படத்தை காட்டவும். நிலப்படத்தில் அடையாளப்படுத்திய காயலில் இணையும் மற்றொரு சாலை PWD Road லேயரில் அடையாளப்படுத்தவும். அந்த லேயரில் அடங்கிய தகவல்களின் அட்டவணை வெளியிடவும். அதன் ஸ்கிரீன்ஷாட் எடுத்து Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவு எண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்புபெயராக அளித்து Save செய்யவும். (ஸ்கிரீன்ஷாட் கிடைப்பதற்கு கீபோர்டில் PrtSc பொத்தானை அமர்த்தவும்.)

3.

பள்ளி சமூக அறிவியல் கிளப்பின் சார்பில் அகையாவும், நண்பர்களும் QGIS மென்பொருளில் தயாராக்கிய வட்டார வளநிலப்படம் Alappuzha.qgs என்ற பெயரில் உங்களுடைய பெயரில் Home ல் உள்ளது. அந்த வளநிலப்படத்தை QGIS மென்பொருளில் திறந்து கிணறுகள் அடையாளப்படுத்துவதற்காக Well என்ற பெயரில் பொருத்தமான ஒரு லேயர் தயாரிக்கவும். அந்த லேயருக்கு Name, Width போன்ற Attribute கள் அளிக்கவும் Well லேயரை Road லேயரின் மேல் பகுதியில் வரிசைப்படுத்தவும். கோப்பை Save Project As முறையில் Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவு எண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்புபெயராக அளித்து Save செய்யவும்.

4.

அருணும், நண்பர்களும் QGIS மென்பொருளில் தயாராக்கிய Kappad.qgs என்ற நிலப்படம் Home ல் QGIS என்ற கோப்பில் உள்ளது. அந்த வளநிலப்படத்தை QGIS மென்பொருளில் திறந்து New Print Composer ல் உட்படுத்தவும்.நிலப்படத்தில் பொருத்தமான லேபல், legend போன்றவற்றை உட்படுத்தவும். png நிலப்படத்தை png போர்மேட்டில் எக்ஸ்போர்ட் செய்து உங்களின் பதிவு Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவு எண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்புபெயராக அளித்து Save செய்யவும்.

5.

வட்டார வளநிலப்பட தயாரிப்பு தொடர்பாக ஆதிராவும் நண்பர்களும் QGIS மென்பொருளில் தயாராக்கிய Wayanad.qgs என்ற நிலப்படம் Home ல் உள்ளது. இந்த நிலப்படத்தை QGIS மென்பொருளில் திறந்து, முக்கியச் சாலையிலிருந்து 5 மீட்டர் வீதியில் Buffer_zone என்ற பெயரில் புதிய ஒரு Buffer லையர் தயாரிக்கவும். Buffer_zone லேயரை NH Road ற்கு கீழ்வரும்படி ஒழுங்குபடுத்தி Zoom in செய்யவும். அதன் ஸ்கிரீன்ஷாட் எடுத்து Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவு எண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்புபெயராக அளித்து Save செய்யவும். (ஸ்கிரீன்ஷாட் கிடைப்பதற்கு கீபோர்டில் PrtSc பொத்தானை அமர்த்தவும்.)

6.

கம்யூட்டர் லேபில் பொருத்தப்பட்டுள்ள ஒரு கம்யூட்டரில் நெட்வர்க் உபகரணம் செயல்படுவதில்லை. கம்யூட்டரில் நெட்வர்க் உபகரணம் பற்றிய தகவல்கள் சிஸ்டம் யூனிட்டை திறக்காமலே கண்டடைவதற்கான முயற்சியில் அஷ்வின் உள்ளான். பொருத்தமான மென்பொருளின் உதவியுடன் அத்தகவல்களை கண்டடையும் முறையை உங்கள் கம்யூட்டரில் வெளியிட்டு அஷ்வினுவிற்கு உதவவும். அதன் ஸ்கிரீன்ஷாட் எடுத்து Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவு எண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்புபெயராக அளித்து Save செய்யவும். (ஸ்கிரீன்ஷாட் கிடைப்பதற்கு கீபோர்டில் PrtSc பொத்தானை அமர்த்தவும்.)

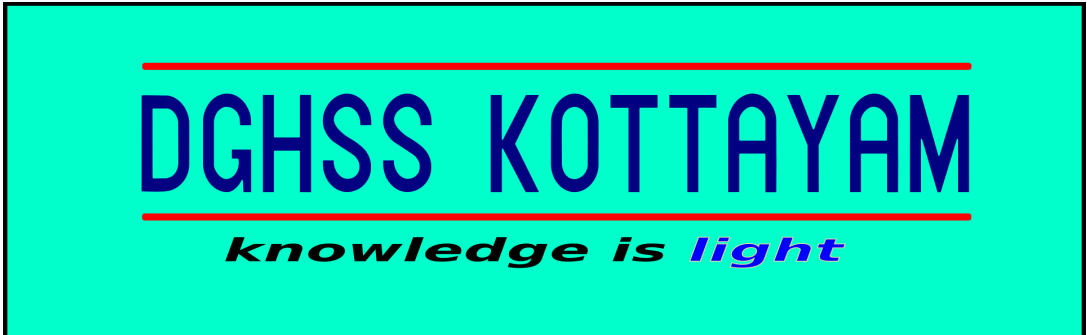
7.

சைபர்குற்றங்களுக்கு எதிராக நடைபெறும் விழிப்புணர்வு நிகழ்ச்சியை முன்னிட்டு பள்ளியில் நடத்தப்படும் கருத்தரங்கத்தில் வெளியிடுவதற்கு மாதிரியில்கொடுக்கப்பட்டுள்ளதைப் போல் ஒரு சுவரொட்டி இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளில் தயாரிக்கவும் அதை png பார்மட்டிற்கு எக்ஸ்போர்ட் செய்து Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்விஎண் ஆகியவற்றை கோப்புபெயராக அளித்து Save செய்யவும்.



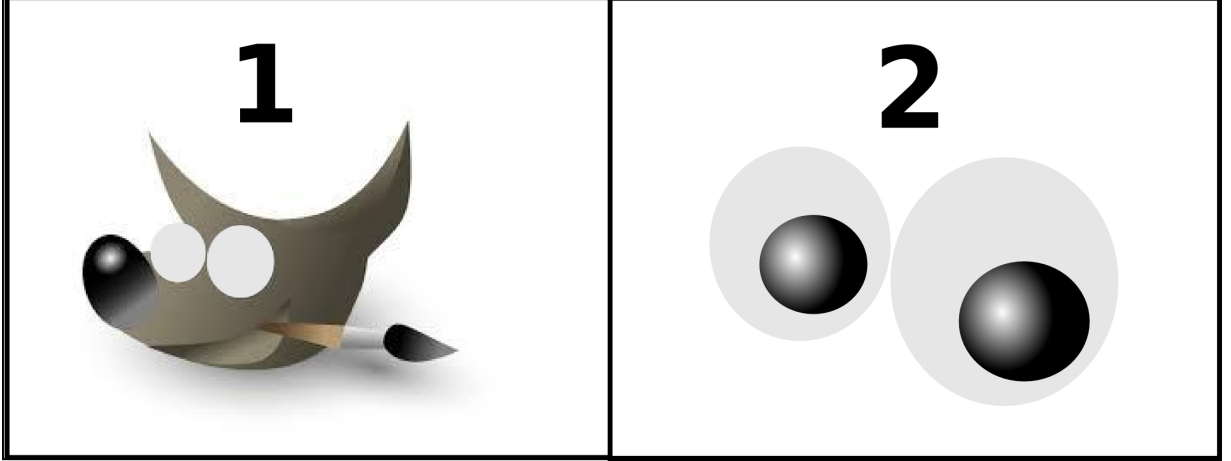
8.

DGHSSKOTTAYAM பள்ளியின் வெப்சைட் தயாராக்குவதற்காக, பள்ளியின் பெயர் உட்படும் லோகோவை மாதிரியில்கொடுக்கப்பட்டுள்ளதைப் போல் இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளில் தயாரிக்கவும். அதை Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்விஎண் ஆகியவற்றை கோப்புபெயராக அளித்து Save செய்யவும். (Font ஸ்டைல் Nafees , என்றும் 'knowledge is light' என்பதை italic என்று அளிக்கவும்.)



9.

ஷாகியா, , சுதந்திர மென்பொருள் தின விழாவைவின் விளம்பர சுவரொட்டியில் உட்படுத்துவதற்காக ஜிம்ப்பில் logo (படம்:1) தயாராக்கினாள். இப்படத்தின் முக்கியபகுதியைமாதிரியில்கொடுக்கப்பட்டுள்ளதைப் போல் இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளில் (படம்:2) தயாரிக்கவும்.அதை Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்புபெயராக அளித்து Save செய்யவும்.



10.

சுதந்திர மென்பொருள்தின விழாவை முன்னிட்டு தயாரிக்கும் டிஜிட்டல் இதழிற்கு பொருத்தமான ஒருஅட்டைப்படம் மாதிரியில் காட்டப்பட்டுள்ளது போல் தயாரிக்கவும். அதை png பார்மட்டிற்கு எக்ஸ்போர்ட் செய்து Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்விஎண் ஆகியவற்றை கோப்புபெயராக அளித்து Save செய்யவும்.

குறிப்பு:Free Software என்பதை அரைவட்ட வடிவில் ஒழுங்கமைக்கவும்.



11.

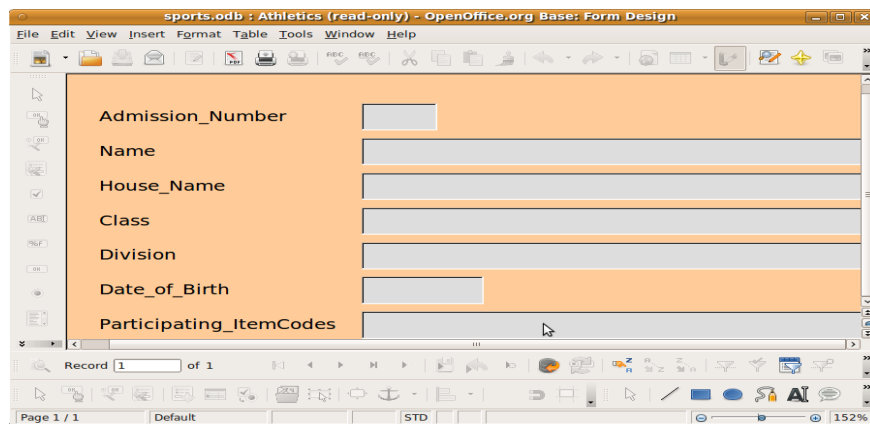
இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளில் அமீபாவின் படம் வரையவும். Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்விஎண் ஆகியவற்றை கோப்புபெயராக அளித்து Save செய்யவும். படத்தின் கீழ் "அமீபா" என்று எழுதவும். அதை Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்விஎண் ஆகியவற்றை கோப்புபெயராக அளித்து Save செய்யவும். ('குறிப்பு:"அமீபா" என்பதை தமிழில் தட்டச்சு செய்யவும்.)

12 பள்ளி கலை விழாவிிற்கு volunteer தேர்வு செய்யப்படுவதற்காக MailMerge நுட்பத்தை பயன்படுத்த பள்ளி நிர்வாகம் தீர்மானித்தது. தகுதியுடையவர்களின் தகவல்கள் Home ல் Exam_documents என்ற போல்டரில் mela.odt என்னும் டேட்டா பேஸ் கோப்பில் உள்ளது. கோப்பை திறந்து கீழ்கூறப்படும் செயல்பாடுகள் செய்யவும்

a) OpenOffice Writer திறந்து Mail merge முறையில் டேட்டா பேஸ் கோப்பில் தகவல்களை டோக்குமென்ரில் உட்படுத்தவும். (Insert Address Block).

b) Mail merge நுட்பம் பயன்படுத்தி டேட்டா பேஸ் பட்டியலில் உட்பட்ட அனைத்து மாணவர்களின் Admission No, Name, House Name, Class, Division போன்ற தகவல்கள் உட்படும் Badge Slip தயாரிக்கவும். merge செய்த கோப்பை Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்பு பெயராக அளித்து Save செய்யவும்.

13. பள்ளி அளவிலான கலைவிளாவில் பங்கெடுக்கும் அங்கத்தினர்களின் தகவல்கள் டேட்டா பேஸில் சேகரிப்பதற்கு பள்ளி நிர்வாகம் தீர்மானித்தது அதற்காக கீழ்க்கொடுக்கப்பட்டுள்ள மாதிரியில் OpenOffice Database ன் உதவியுடன் ஒரு Form தயாரிக்கவும். Form உட்படும் டேட்டா பேஸ் கோப்பு Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்பு பெயராக அளித்து Save செய்யவும்.



14. கேரளத்தில் உள்ள அனைத்து மாவட்டங்களின் எழுத்தறிவு விகிதம் விளக்குகின்ற

ஒரு பட்டியல் Home ல் Exam_documents என்ற போல்டரில் literacy.ots என்ற பெயரில் உள்ளது. கோப்பை திறந்து கீழ்கூறப்படும் செயல்பாடுகள் செய்யவும்
a) கீழ் கொடுக்கப்பட்டுள்ள தகவல்களுக்கேற்ப Lookup சார்ட் தயாராக்கவும்.

| Females | Category |
|----------|----------|
| Below 70 | Grade C |
| 70 to 90 | Grade B |
| Above 90 | Grade A |

b) கோப்பில் category என்ற தலைப்பை ஒரு புதிய கட்டத்தில் , Lookup பங்ஷன் பயன்படுத்தி மாவட்டங்கள் எந்த பிரிவைச் சார்ந்தவை என்று கண்டுபிடிக்கவும். மாற்றம் செய்யப்பட்ட கோப்பை Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்பு பெயராக அளித்து Save செய்யவும்.

15. கேரளத்தில் உள்ள அனைத்து மாவட்டங்களின் எழுத்தறிவு விகிதம் விளக்குகின்ற ஒரு பட்டியல் Home ல் Exam_documents என்ற போல்டரில் literacy.ots என்ற பெயரில் உள்ளது. கோப்பை திறந்து கீழ்கூறப்படும் மாற்றங்கள் செய்து Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்பு பெயராக அளித்து Save செய்யவும்.

a) Status என்ற தலைப்பை ஒரு புதிய கட்டத்தில் தயாரிக்கவும்

b) Persons என்ற நிரையில் மக்கள்தொகை 93.91 ல் குறைவெனில் Below State Percentage ல் என்றும் அல்லது Above/Equal to State percentage என்றும் status நிரையில் வரவேண்டும். அதற்கான IF பங்ஷன் உட்படுத்தவும்.

16. பள்ளி கபடி அணியின் உறுப்பினர்களின் பெயர்கள் அடங்கிய பட்டியல் Home ல் Exam_documents என்ற போல்டரில் kabadi.ots என்ற பேரில் உள்ளது. அணியில் 13ம் அதற்கு கீழ் வயது உடையவர்களை மாவட்ட விளையாட்டு தேர்வு மையத்திற்கு பங்கெடுப்பதற்காக தீர்மானிக்கப்பட்டது. அவர்களை கண்டுபிடிப்பதற்கு கொடுக்கப்பட்டுள்ள Calc கோப்பை திறந்து ஒரு புதிய கட்டம் திறந்து 13 வயதும், அதற்கு குறைவான வயது உள்ளவர்களுக்கு நேராக Selected என்றும் இல்லாதவர்களுக்கு நேராக Not Applicable என்றும் வருவதற்குள்ள IF பங்ஷன் உட்படுத்தவும்.. மாற்றம் செய்த கோப்பை Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்பு பெயராக அளித்து Save செய்யவும்.

17. இரண்டு எண்களின் பெருக்கல் பலன் காண்பதற்கான பங்ஷன் உட்படும் பைத்தான் புரோகிராம் நிகிலுக்கு கிடைத்துள்ளது. அதில் சில தவறுகள் ஏற்பட்டுள்ளது. புரோகிராம் செயல்படுத்தி அதன் தவறுகளை கண்டறியவும். அதை **Home** ல் **Exam10** என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்பு பெயராக அளித்து **Save** செய்யவும்

```
def mult(a,b):
    c=a+b
    return b

print summ(4,5)
```

18. நீது தயாரித்த பைத்தன் புரோகிராமும் அதன் வெளியீடும் (வெளியீடு1) கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

| புரோகிராம் | வெளியீடு 1 | வெளியீடு 2 |
|--|--------------------------|--------------------------|
| <pre>a="alan" for i in range(1,5): print a[:i]</pre> | <pre>a al ala alan</pre> | <pre>alan ala al a</pre> |

கொடுக்கப்பட்டுள்ள புரோகிராம் தட்டச்சு செய்து செயல்படுத்தவும். இரண்டாம் வெளியீடு கிடைப்பதற்கு (வெளியீடு 2) தேவையான மாற்றங்கள் புரோகிராமில் செய்யவும். மாற்றம் செய்த புரோகிராம் கோப்பை **Home** ல் **Exam10** என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்பு பெயராக அளித்து **Save** செய்யவும்.

19. முக்கோணம் தயாரிப்பதற்கான ஒரு பைத்தன் புரோகிராம் for கட்டளையின் உதவியுடன் தயாரித்ததை காண்கவும்.

```
from turtle import*
for i in range(3):
    fd(100)
    rt(120)
```

புரோகிராமை செயல்படுத்திய பின்பு அதே புரோகிராமை while கட்டளை பயன்படுத்தி மாற்றி எழுதி **Home** ல் **Exam10** என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்பு பெயராக அளித்து **Save** செய்யவும்.

20. வினிதா தயாரித்த பைத்தன் புரோகிராமும் அதன் வெளியீடும் (வெளியீடு1) கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

| புரோகிராம் | வெளியீடு 1 | வெளியீடு 2 |
|---|--|--|
| a="1" c="0" for i in range(1,5): print i*a,(5-i)*c | 1 0000 11 000 111 00 1111 0 0 1111 | 0 1111 00 111 000 11 0000 1 1 0000 |
| for i in range(1,5): print i*c,(5-i)*a | 00 111 000 11 0000 1 | 11 000 111 00 1111 0 |

கொடுக்கப்பட்டுள்ள புரோகிராம் தட்டச்சு செய்து செயல்படுத்தவும் . 'a', 'c' என்ற ஸ்டிரிங்குகளின் மதிப்புகள் மாறாமல், இதே புரோகிராமில் என்ன மாற்றம் செய்தால் இரண்டாம் வெளியீடு (வெளியீடு 2) கிடைக்கும்? மாற்றம் செய்த புரோகிராம் கோப்பை Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்பு பெயராக அளித்து Save செய்யவும்.

21 ஒரு பைத்தான் புரோகிராமும் அதன் வெளியீடும் (வெளியீடு1) கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

| புரோகிராம் | வெளியீடு 1 | வெளியீடு 2 |
|--|---------------------|--------------------|
| s="I Love India" print s[:4] print s[4:7] print s[7:] | I Lo ve India | I Love India |

கொடுக்கப்பட்டுள்ள புரோகிராம் தட்டச்சு செய்து செயல்படுத்தவும். இரண்டாம் வெளியீடு கிடைப்பதற்கு (வெளியீடு 2) தேவையான மாற்றங்கள் புரோகிராமில் செய்யவும். மாற்றம் செய்த புரோகிராம் கோப்பை Home ல் Exam10 என்ற போல்டரில் உங்களின் பதிவுஎண், கேள்வி எண் ஆகியவற்றை கோப்பு பெயராக அளித்து Save செய்யவும்.

22. Home ல் Exam_documents லுள்ள road.tup என்ற கோப்பை Tupi மென்பொருளில் திறந்து, பேருந்தின் அசைவை (7 பிரேம்களாவது சேர்த்து) அனிமேஷனாக உருவாக்கவும்.

Home ல் Images10 லுள்ள பேருந்தின் படத்தைப் (bus.png)

பயன்படுத்தலாம்.

தயாரித்த அனிமேஷனை Save project As பயன்படுத்தி Home லுள்ள

Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் உங்கள் பதிவுஎண்_ கேள்விஎண்

என்ற பெயரில் சேமிக்கவும்.

23. பூவை நோக்கிப் பறக்கும் பட்டாம் பூச்சியின் அனிமேஷன் (5 frames) Home ல் Exam_documents லுள்ள butterfly.tup என்ற கோப்பிலுள்ளது.

இக்கோப்பை Tupi ல் திறந்து (7 பிரேம்களாவது சேர்த்து) முழுமை செய்யவும்.

தயாரித்த அனிமேஷனை Save project As பயன்படுத்தி Home லுள்ள Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் உங்கள் பதிவுஎண்_கேள்விஎண் என்ற பெயரில் சேமிக்கவும்.

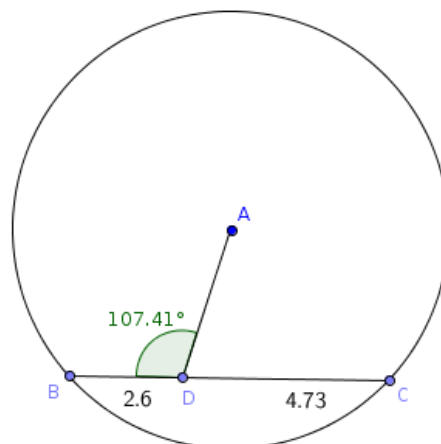
24. GeoGebra மென்பொருளைத் திறக்கவும். ஒரு அரைவட்டத்தை உருவாக்கவும்.

அதில் மூன்று வெவ்வேறு புள்ளிகளைக் குறிக்கவும். புள்ளிகளை முனைகளாகக் கொண்ட ஒரு முக்கோணத்தை உருவாக்கவும்.

முக்கோணத்தின் மூன்று முனைகளின் உட்கோணங்களையும் அளந்து எழுதவும். இது எவ்வகை முக்கோணம்? (ஏதாவது ஒரு கோணம் 90° எனில் Right triangle, 90° யை விடக்கூடுதலானால் Obtuse triangle, அனைத்துக் கோணங்களும் 90° யை விடக்குறைவானால் Acute triangle) என்பதைப் படத்தின் கீழே குறிப்பிடுக.

உருவாக்கியதை உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் என கோப்பிற்கு பெயர் கொடுத்து Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் சேமிக்கவும்.

25. GeoGebra மென்பொருளைத் திறக்கவும். ஒரு வட்டத்தையும் (tool: Circle with center and radius) அதில் ஒரு நாணையும் வரையவும். தொடர்ந்து கீழே உள்ளதுபோல் ஒரு அமைப்பை உருவாக்கவும் (அளவுகள் வேறுபடலாம்). D என்ற புள்ளியை மெளஸ் பயன்படுத்தி அசைத்து D யின் கோணம் சுமார் 90° யாக



அமைக்கவும்.

கோணம் 90° யாகும்போது BD , DC இவற்றுக் கிடையேயான தொடர்பை ($BD < DC$ அல்லது $BD = DC$ அல்லது $BD > DC$) இவ்வமைப்புக்குக் கீழே குறிப்பிடவும். உருவாக்கியதை உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் என கோப்பிற்கு பெயர் கொடுத்து Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் சேமிக்கவும்.

26. Home ல் Exam_documents லுள்ள Gandhiji.html என்ற இணையபக்கத்தை KompoZer மென்பொருளில் திறந்து, கீழ்க்காணும் மாற்றங்களைச் செய்யவும். .

- பக்கத்திற்கு பின்னணி நிறம் அளிக்கவும்.
- பட்டியலிற்கு பின்னணி நிறம் அளிக்கவும்.
- முதல் வரியைத் தலைப்பாகக் (Page Heading) கொடுத்து பக்கத்தின் நடுவில் அமைக்கவும்.
- Home ல் Images10 லுள்ள Gandhiji.jpg படத்தைப் பயன்படுத்தவும்.
- தயாரித்த இணையபக்கத்தை Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் உங்கள் பதிவுஎண்_கேள்விஎண் என்ற பெயரில் (Save As) பயன்படுத்திச் சேமிக்கவும்.

27. விளையாட்டுப் போட்டிகளுக்கான ஒரு இணையதளத்தை . KompoZer மென்பொருள் பயன்படுத்தித் தயாரிக்கவும். இணையபக்கத்தின் Template கீழே தரப்பட்டுள்ளது.

- "SUB-DISTRICT SPORTS" என்பதைத் தலைப்பாக் (Page Heading) கொடுக்கவும்.
- பக்கத்திற்கு பின்னணி நிறம் அளிக்கவும்.
- Home ல் Images10 லுள்ள sports_logo.jpg என்ற படத்தை உட்படுத்தவும்.
- தயாரித்த இணையபக்கத்தை Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் உங்கள் பதிவுஎண்_கேள்விஎண் என்ற பெயரில் சேமிக்கவும்.

| | SUB-DISTRICT SPORTS | |
|-----------------|---------------------|---------|
| sports_logo.jpg | NEWS | RESULTS |