

## Sample Questions

### S S L C Model Examination 2014

1. ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟವನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಅಪ್ಪು ಮತ್ತು ಗೆಳೆಯರು ತಯಾರಿಸಿದ Ward2.qgs ಎಂಬ ಭೂಪಟವು Home ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿದೆ. ಈ ಭೂಪಟವನ್ನು ಕ್ಯೂಜಿಸ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು Building ಲೇಯರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಹೊಸ ಕಟ್ಟಡವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿರಿ. ಹೊಸ ಕಟ್ಟಡದ Attribute ನಲ್ಲಿ Name ಆಗಿ ನಿಮ್ಮ ಹೆಸರನ್ನು ಕೊಡಿರಿ. ಎಲ್ಲಾ ಕಟ್ಟಡಗಳ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನೊಳಗೊಂಡ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ. ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆದು ಅದಕ್ಕೆ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. (ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡಿನ PrtSc ಕೀಯನ್ನು ಒತ್ತಿರಿ)
2. ಕ್ಯೂಜಿಸ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಸೀನ ತಯಾರಿಸಿದ Map3.qgs ಎಂಬ ಭೂಪಟವು Home ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿದೆ. ಈ ಭೂಪಟವನ್ನು ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು PWD Road ಲೇಯರನ್ನು ಭೂಪಟದಲ್ಲಿ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ. ಭೂಪಟದಲ್ಲಿ ಗುರುತಿಸಿದ ಸರೋವರವನ್ನು ಸೇರುವ ಮತ್ತೊಂದು ರಸ್ತೆಯನ್ನು PWD Road ಲೇಯರಿನಲ್ಲಿ ಗುರುತಿಸಿರಿ. ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆದು ಅದಕ್ಕೆ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. (ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡಿನ PrtSc ಕೀಯನ್ನು ಒತ್ತಿರಿ)
3. ಶಾಲಾ ಸಮಾಜ ಕ್ಲಬ್ ಚಟುವಟಿಕೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿ ಆಕ್ಷಯ ಮತ್ತು ಗೆಳೆಯರು ಕ್ಯೂಜಿಸ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿದ ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟವು Alappuzha.qgs ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ Home ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿದೆ. ಈ ಭೂಪಟವನ್ನು ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಬಾವಿಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ Well ಎಂಬ ಹೆಸರಿನ ಲೇಯರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಿರಿ. ಈ ಲೇಯರಿಗೆ Name, Width ಎಂಬ Attribute ಗಳನ್ನು ನೀಡಿರಿ. Well ಲೇಯರನ್ನು Road ಲೇಯರಿನ ಮೇಲೆ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ. ಫೈಲನ್ನು Save Project As ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.
4. ಅರುಣ್ ಮತ್ತು ಗೆಳೆಯರು ಕ್ಯೂಜಿಸ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿದ ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟವು Kappad.qgs ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ Home ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿದೆ. ಈ ಭೂಪಟವನ್ನು ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು Print Composer ಸೇರಿಸಿರಿ. ಭೂಪಟಕ್ಕೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಲೇಬಲ್, legend ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ. ಇದನ್ನು png ಫೋರ್ಮೆಟಿಗೆ export ಮಾಡಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

5. ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟವನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಆದಿರ ಮತ್ತು ಗೆಲೆಯರು ತಯಾರಿಸಿದ Wayanad.qgs ಎಂಬ ಭೂಪಟವನ್ನು Home ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿದೆ. ಈ ಭೂಪಟವನ್ನು ಕ್ಯೂಜಿಸ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಪ್ರಧಾನ ರಸ್ತೆಯಿಂದ 5 ಮೀಟರ್ ಅಗಲದ Buffer\_area ಎಂಬ ಹೆಸರಿನ ಬಫರ್ ವಲಯವನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಿರಿ. Buffer\_area ಲೇಯರನ್ನು NH Road ಲೇಯರಿನ ಕೆಳಗಡೆ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿ Zoom in ಮಾಡಿರಿ. ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆದು ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. (ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡಿನ PrtSc ಕೀಯನ್ನು ಒತ್ತಿರಿ)

6. ಶಾಲಾ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಲ್ಯಾಬಿನಲ್ಲಿ ಸ್ಥಾಪಿಸಿದ ಒಂದು ಕಂಪ್ಯೂಟರಿನಲ್ಲಿ ನೆಟ್‌ವರ್ಕ್ ಉಪಕರಣವು ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಕಂಪ್ಯೂಟರಿನಲ್ಲಿರುವ ನೆಟ್‌ವರ್ಕ್ ಉಪಕರಣಗಳ ಕುರಿತಾದ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಸಿಸ್ಟಂ ಯುನಿಟನ್ನು ತೆರೆಯದೆಯೇ ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದಕ್ಕಿರುವ ಪಯತ್ನದಲ್ಲಿ ಅಶ್ವಿನ್ ನಿರತನಾಗಿರುವನು. ಸೂಕ್ತವಾದ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನ ಸಹಾಯದಿಂದ ಈ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದಕ್ಕಿರುವ ರೀತಿಯನ್ನು ನಿಮ್ಮ ಕಂಪ್ಯೂಟರಿನಲ್ಲಿ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ ಅಶ್ವಿನ್‌ಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡಿರಿ. ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆದು ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. (ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡಿನ PrtSc ಕೀಯನ್ನು ಒತ್ತಿರಿ)

7. ಸೈಬರ್ ಅಪರಾಧಗಳ ಬಗೆಗಿನ ಜಾಗೃತಿ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳ ಭಾಗವಾಗಿ ಶಾಲೆಯಲ್ಲಿ ಏರ್ಪಡಿಸುವ ಸೆಮಿನಾರಿನಲ್ಲಿ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಒಂದು ಪೋಸ್ಟರನ್ನು ಇಂಕ್‌ಸೇಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ. ಇದನ್ನು png ಫೋರ್ಮೇಟಿಗೆ export ಮಾಡಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

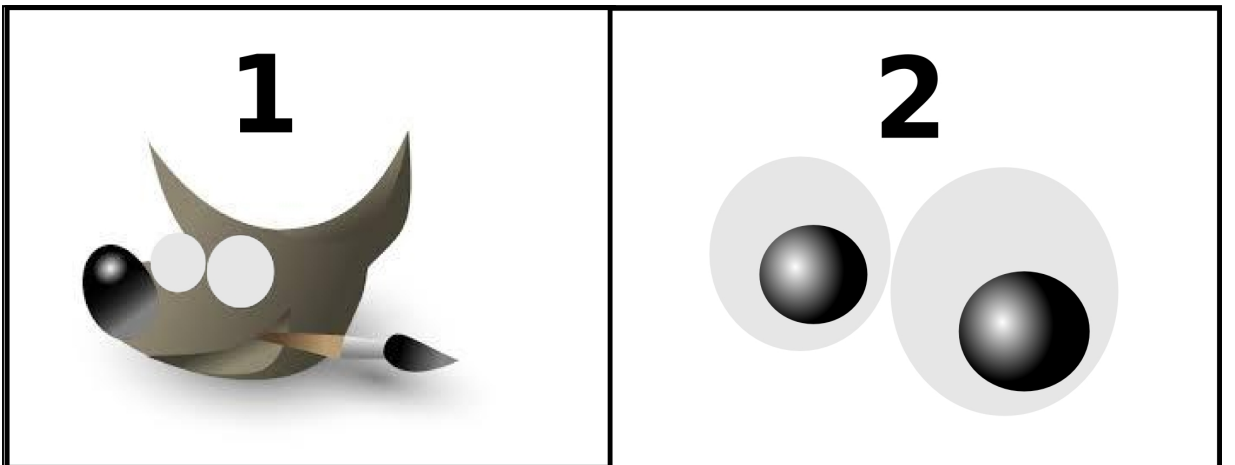
**Stay Safe Online**  
**Don't Become a Victim**

8. DGHSS KOTTAYAM ಶಾಲೆಗೆ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ತಯಾರಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಶಾಲೆಯ ಹೆಸರನ್ನೊಳಗೊಂಡ ಲೋಗೋವನ್ನು ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಇಂಕ್‌ಸೈಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ. ಇದನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

(ಸೂಚನೆ: ಫೋಂಟ್ ಸ್ಟೈಲ್ Nafees, 'learning made simple' ಎಂಬುದನ್ನು italic ಆಗಿ ಕೊಡಬೇಕು)



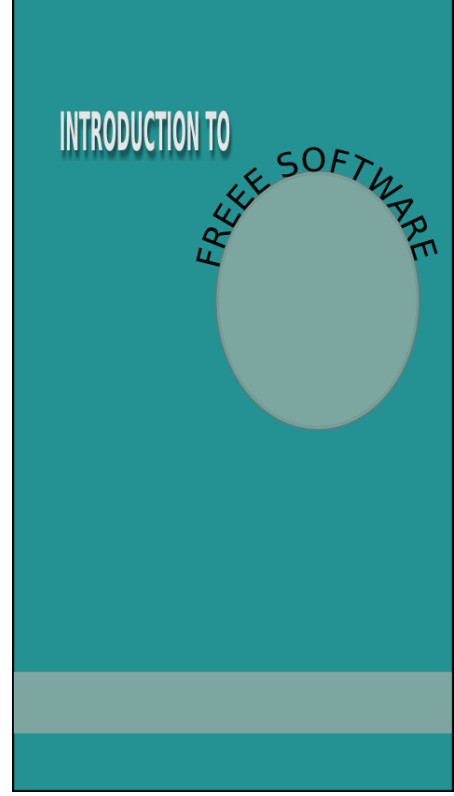
9. ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ದಿನಾಚರಣೆಯ ಪ್ರಚಾರದ ಪೋಸ್ಟರಿನಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಅನಿಷ್ಠಾ ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ಲೋಗೋವನ್ನು (ಚಿತ್ರ 1) ತಯಾರಿಸುತ್ತಿದ್ದಾನೆ. ಈ ಚಿತ್ರದ ಅಪೂರ್ಣವಾದ ಭಾಗವನ್ನು ಇಂಕ್‌ಸೈಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ (ಚಿತ್ರ 2) ತಯಾರಿಸಿರಿ. ಇದನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.



10. ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ದಿನಾಚರಣೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿ ತಯಾರಿಸುವ ಡಿಜಿಟಲ್ ಮ್ಯಾಗಸಿನ್‌ಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಒಂದು ಮುಖವುಟವನ್ನು ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಇಂಕ್‌ಸ್ಟೇಪಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

ಇದನ್ನು png ಫೋರ್ಮೇಟಿಗೆ export ಮಾಡಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

(ಸೂಚನೆ: Free Software ಎಂಬುದನ್ನು put on path ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಅರ್ಧ ವೃತ್ತಾಕೃತಿಯಲ್ಲಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಬೇಕು)



11. ಇಂಕ್‌ಸ್ಟೇಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಅಮೀಬದ ಚಿತ್ರವನ್ನು ರಚಿಸಿರಿ. ಚಿತ್ರದ ಕೆಳಗೆ ಅಮೀಬ ಎಂದು ಬರೆಯಿರಿ. ಇದನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

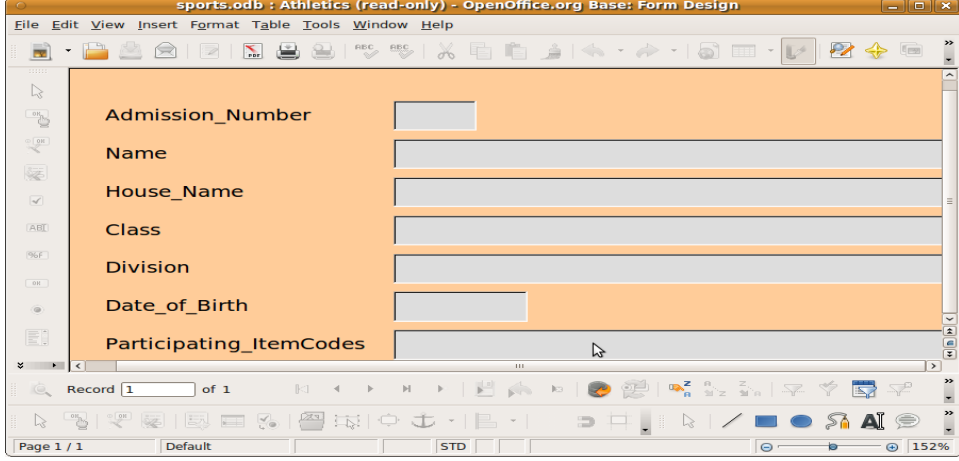
(ಸೂಚನೆ: ಸಿದ್ಧತೆ ಎಂಬುದು gubbi ಫೋಂಟಿನಲ್ಲಿ ಕನ್ನಡದಲ್ಲಿರಬೇಕು)

12. ಶಾಲೆಯ ಕಲೋತ್ಸವಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿ ಸ್ವಯಂಸೇವಕರಿಗೆ ಬ್ಯಾಜನ್ನು ಕೊಡಲು Mail Merge ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಶಾಲಾ ಅಧಿಕೃತರು ತೀರ್ಮಾನಿಸಿದರು. ಸ್ವಯಂಸೇವಕರ ಮಾಹಿತಿಗಳು Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam\_documents ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ mela.odt ಎಂಬ ಡೇಟಾಬೇಸ್ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

a) OpenOffice Writer ತೆರೆದು Mail merge ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಡೇಟಾಬೇಸ್ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿರುವ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಡೋಕ್ಯುಮೆಂಟಿನಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಿರಿ (Insert Address Block).

b) Mail merge ಸೌಕರ್ಯವನ್ನುಪಯೋಗಿಸಿ ಡೇಟಾಬೇಸ್ ಟೇಬಲಿನಲ್ಲಿರುವ ಎಲ್ಲರ Admission No, Name, House Name, Class, Division, Date of Birth, Participating Items ಎಂಬ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನೊಳಗೊಂಡ ಬ್ಯಾಚ್ ಸ್ಲಿಪ್‌ನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ. ಮರ್ಜ್ ಮಾಡಿದ ಫೈಲನ್ನು Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಫೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

13. ಶಾಲೆಯ ಕಲೋತ್ಸವದಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವವರ ಹೆಸರನ್ನೊಳಗೊಂಡ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಡೇಟಾಬೇಸ್‌ನಲ್ಲಿ ಸಂಗ್ರಹಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಶಾಲಾ ಆಡಳಿತವು ತೀರ್ಮಾನಿಸಿತು. ಇದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿ OpenOffice Database ನ ಸಹಾಯದಿಂದ ಒಂದು Form ನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ. Form ನ್ನೊಳಗೊಂಡ ಡೇಟಾಬೇಸ್ ಫೈಲ್ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಫೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.



14. ಕೇರಳದ ಎಲ್ಲಾ ಜಿಲ್ಲೆಗಳ ಸಾಕ್ಷರತೆಯ ದರವನ್ನು ತೋರಿಸುವ ಒಂದು ಪಟ್ಟಿಯು Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam\_documents ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ literacy.ots ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿದೆ. ಇದನ್ನು ತೆರೆದು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

a) ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಮಾಹಿತಿಗಳಿಗನುಸಾರವಾಗಿ Lookup ಚಾರ್ಟನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ.

<b>Females</b>	<b>Category</b>
Below 70	Grade C
70 to 90	Grade B
Above 90	Grade A

b) ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ category ಎಂಬ ಶೀರ್ಷಿಕೆ ಕೊಟ್ಟು ಒಂದು ಹೊಸ ಕಾಲಮನ್ನು ಸೇರಿಸಿ, Lookup ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ರಾಜ್ಯಗಳು ವಿಭಾಗದವರೆಂಬುದನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ. ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿದ ಫೈಲನ್ನು Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಫೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

15. ಕೇರಳದ ಎಲ್ಲಾ ಜಿಲ್ಲೆಗಳ ಸಾಕ್ಷರತೆಯ ದರವನ್ನು ತೋರಿಸುವ ಒಂದು ಪಟ್ಟಿಯು Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam\_documents ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ literacy.ots ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿದೆ. ಫೈಲನ್ನು ತೆರೆದು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಫೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

a) Status ಎಂಬ ಶೀರ್ಷಿಕೆಯ ಹೊಸ ಕಾಲಮನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಿರಿ.

b) persons ಎಂಬ ಕಾಲಮಿನಲ್ಲಿರುವ ಸಂಖ್ಯೆ 93.91 ಕ್ಕೆ ಕೆಳಗಿದ್ದರೆ Below State Percentage ಎಂದೂ ಅಲ್ಲದಿದ್ದರೆ Above/Equal to State Percentage ಎಂದೂ status ಕಾಲಮಿನಲ್ಲಿ ಬರಬೇಕು. ಇದಕ್ಕಾಗಿರುವ IF ಫಂಕ್ಷನನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ.

16. ಶಾಲಾ ಕಬಡ್ಡಿ ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರ ಹೆಸರನ್ನೊಳಗೊಂಡ ಪಟ್ಟಿಯು Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam\_documents ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ kabaddi.ots ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿದೆ. ತಂಡದಲ್ಲಿ ಹದಿಮೂರು ಅಥವಾ ಅದಕ್ಕಿಂತ ಕೆಳಗಿನ ವಯಸ್ಸಿನವರಲ್ಲಿ ಜಿಲ್ಲಾಮಟ್ಟದ ಸೆಲೆಕ್ಷನ್ ಕ್ಯಾಂಪಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸಲು ತಿಳಿಸಿದರು. ಇವರನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದಕ್ಕಾಗಿ, ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ತೆರೆದು ಒಂದು ಹೊಸ ಕೋಲಮಿನಲ್ಲಿ ಹದಿಮೂರು ಅಥವಾ ಅದಕ್ಕಿಂತ ಕೆಳಗಿನ ವಯಸ್ಸುಳ್ಳವರ ಎದುರಿಗೆ Selected ಎಂದೂ ಅಲ್ಲದವರ ಎದುರಿಗೆ Not Applicable ಎಂದೂ ಬರುವಂತೆ ಮಾಡುವುದಕ್ಕಾಗಿರುವ IF ಫಂಕ್ಷನನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ. ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿದ ಫೈಲನ್ನು Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಫೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

17. ಎರಡು ಸಂಖ್ಯೆಗಳ ಗುಣಾಕಾರವನ್ನು ಕಾಣುವುದಕ್ಕಿರುವ ಫಂಕ್ಷನ್ ಒಳಗೊಂಡ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ನಿಖಿಲ್‌ಗೆ ಸಿಕ್ಕಿತು. ಆದರೆ ಅದರಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ತಪ್ಪುಗಳಿದ್ದವು. ಪ್ರೋಗ್ರಾಮನ್ನು ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಿ ತಪ್ಪುಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ. ಬದಲಾಯಿಸಿದ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮನ್ನು Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಫೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

```
def mult(a,b):  
    c=a+b  
    return b  
  
print summ(4,5)
```

18. ನೀತಾ ತಯಾರಿಸಿದ ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಮತ್ತು ಅದರ ಔಟ್‌ಪುಟ್(ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1) ಕೊಡಲಾಗಿದೆ.

ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2
<pre>a='alan' for i in range(1,5):     print a[:i]</pre>	<pre>a al ala alan</pre>	<pre>alan ala al a</pre>

ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮನ್ನು ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಿರಿ. ಎರಡನೇ ಔಟ್‌ಪುಟ್ ಲಭ್ಯವಾಗಬೇಕಾದರೆ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2) ಬೇಕಾದ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿನಲ್ಲಿ ಮಾಡಿರಿ. ಬದಲಾಯಿಸಿದ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಫೈಲನ್ನು Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಫೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

19. ತ್ರಿಕೋನ ರಚಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿರುವ ಒಂದು ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮನ್ನು for ನಿರ್ದೇಶವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿರುವುದನ್ನು ನೋಡಿರಿ.

```
from turtle import*
for i in range(3):
    fd(100)
    rt(120)
```

ಪ್ರೋಗ್ರಾಮನ್ನು ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಿದ ಮೇಲೆ ಇದೇ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮನ್ನು while ನಿರ್ದೇಶವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಬದಲಾಯಿಸಿ ಬರೆದು Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಫೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

20. ವಿನಯನು ತಯಾರಿಸಿದ ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಮತ್ತು ಅದರ ಔಟ್‌ಪುಟ್(ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1) ಕೊಡಲಾಗಿದೆ.

ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2
a='1'	1 0000	0 1111
c='0'	11 000	00 111
for i in range(1,5):	111 00	000 11
print i*a,(5-i)*c	1111 0	0000 1
	0 1111	1 0000
for i in range(1,5):	00 111	11 000
print i*c,(5-i)*a	000 11	111 00
	0000 1	1111 0

ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮನ್ನು ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಿರಿ. 'a', 'c' ಎಂಬೀ ಚರಗಳ ಬೆಲೆಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸದೆ ಈ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿನಲ್ಲಿ ಯಾವ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಿದರೆ ಎರಡನೇ ಔಟ್‌ಪುಟ್ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2) ಸಿಗುತ್ತದೆ? ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿದ ಫೈಲನ್ನು Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಫೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

21. ಒಂದು ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಿದಾಗ ಸಿಗುವ ಔಟ್‌ಪುಟ್(ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1) ಕೊಡಲಾಗಿದೆ.

ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2
s='I Love India'	I Lo	I
print s[:4]	ve	Love
print s[4:7]	India	India
print s[7:]		

ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮನ್ನು ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಿರಿ. ಎರಡನೇ ಔಟ್‌ಪುಟ್ ಸಿಗಬೇಕಾದರೆ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2) ಬೇಕಾದ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿನಲ್ಲಿ ಮಾಡಿರಿ. ಬದಲಾಯಿಸಿದ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಫೈಲನ್ನು Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಫೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

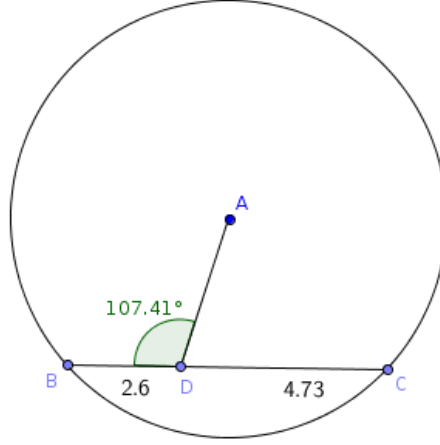


22. Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam\_documents ನಲ್ಲಿ ಕೊಟ್ಟಿರುವ road.tup ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು Tupi ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಬಸ್ಸಿನ ಎನಿಮೇಶನ್ ತಯಾರಿಸಿ(7 ಫ್ರೇಮುಗಳನ್ನಾದರೂ ಸೇರಿಸಿ). ಇದಕ್ಕಾಗಿ Home ನಲ್ಲಿ Images10 ನಿಂದ ಬಸ್ಸಿನ ಚಿತ್ರವನ್ನು (bus.png) ಉಪಯೋಗಿಸಿರಿ. ತಯಾರಿಸಿದ ಎನಿಮೇಶನ್ Save project As ಟೂಲ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್-ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಫೈಲ್ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

23. ಹೂವಿಗೆ ಹಾರುವ ಚಿಟ್ಟೆಯ ಎನಿಮೇಶನಿನ ಮೊದಲಭಾಗ(5 frames)Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam\_documents ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ butterfly.tup ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು Tupi ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಎನಿಮೇಶನ್ (7 ಫ್ರೇಮುಗಳನ್ನಾದರೂ ಸೇರಿಸಿ)ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಿರಿ. ಎನಿಮೇಶನ್ Save project As ಟೂಲ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್-ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಫೈಲ್ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

24. ಜಿಯೊಜಿಬ್ರು ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಅರ್ಧವೃತ್ತವನ್ನು ರಚಿಸಿರಿ. ಅದರಲ್ಲಿ ಮೂರು ವ್ಯತ್ಯಸ್ಥ ಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿರಿ. ಈ ಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಶಿರಗಳಾಗಿ ಮಾಡಿ ಒಂದು ತ್ರಿಕೋನವನ್ನು ರಚಿಸಿರಿ. ಈ ತ್ರಿಕೋನದ ಮೂರು ಆಂತರಿಕ ಕೋನಗಳನ್ನು ಅಳತೆಮಾಡಿ ಬರೆಯಿರಿ. ಇದು ಯಾವ ವಿಧದ ತ್ರಿಕೋನವಾಗಿದೆಯೆಂದು (ಯಾವುದಾದರೂ ಒಂದು ಕೋನವು  $90^\circ$  ಆಗಿದ್ದರೆ Right triangle-ಲಂಬಕೋನ ತ್ರಿಕೋನ,  $90^\circ$  ಯಿಂದ ಹೆಚ್ಚಾಗಿದ್ದರೆ Obtuse triangle-ವಿಶಾಲಕೋನ ತ್ರಿಕೋನ, ಎಲ್ಲಾ ಕೋನಗಳೂ  $90^\circ$  ಗಿಂತ ಕಡಿಮೆಯಾಗಿದ್ದರೆ Acute triangle-ಲಘುಕೋನ ತ್ರಿಕೋನ) ರಚನೆಯ ಕೆಳಗೆ ಬರೆಯಿರಿ. ಈ ಕೋನದ ಅಳತೆಯನ್ನು ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ದಾಖಲಿಸಿರಿ. ನೀವು ಮಾಡಿದ ರಚನೆಯನ್ನು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

25. ಒಂದು ವೃತ್ತವನ್ನೂ (tool: Circle with center and radius) ಅದರಲ್ಲಿ ಒಂದು ಜ್ಯಾವನ್ನೂ ರಚಿಸಿರಿ. ನಂತರ ಕೆಳಗಿನ ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿದ ರೀತಿಯಲ್ಲಿರುವ ರಚನೆಯನ್ನು ಪೂರ್ತಿಗೊಳಿಸಿರಿ. (ಅಳತೆಗಳು ವ್ಯತ್ಯಾಸವಾಗಬಹುದು). D ಎಂಬ ಬಿಂದುವನ್ನು ಮೌಸ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿ D ಯ ಕೋನದ ಅಳತೆಯನ್ನು ಅಂದಾಜು  $90^{\circ}$  ಗೆ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ. ಕೋನವು  $90^{\circ}$  ಯಾಗುವಾಗ BD, DC ಎಂಬ ಅಳತೆಗಳೊಳಗೆ ಉಂಟಾಗುವ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ( $BD < DC$  ಅಥವಾ  $BD = DC$  ಅಥವಾ  $BD > DC$ ) ರಚನೆಯ ಕೆಳಗೆ ಬರೆಯಿರಿ. ನೀವು ಮಾಡಿದ ರಚನೆಯನ್ನು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.



26. Home ನ Exam\_documents ನಲ್ಲಿ ಕೊಟ್ಟಿರುವ Gandhiji.html ಎಂಬ ವೆಬ್ ಪೇಜನ್ನು KompoZer ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಕೆಳಗೆ ಸೂಚಿಸಿರುವ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- ಪೇಜಿನ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿರಿ.
- ಪಟ್ಟಿಗೆ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ಕೊಡಿರಿ.
- ಮೊದಲ ಗೆರೆಯನ್ನು ಶೀರ್ಷಿಕೆಯಾಗಿ (Page Heading) ಪೇಜಿನ ಮಧ್ಯಭಾಗದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- Home ನ Images10 ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದ Gandhiji.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ತೆಗೆದು ಸೂಕ್ತವಾದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.
- ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ (Save As) ಮಾಡಿರಿ.

27.

ನಿಮ್ಮ ಶಾಲೆಯಲ್ಲಿ ನಡೆಯುವ ಉಪಜಿಲ್ಲಾ ಕ್ರೀಡಾಕೂಟದ ಸ್ಪರ್ಧೆಯ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಯಥಾಸಮಯದಲ್ಲಿ ಜನರಿಗೆ ನೀಡಲು ಒಂದು ವೆಬ್ ಸೈಟ್ ತಯಾರಿಸಬೇಕಾಗಿದೆ. KompoZer ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ತೆರೆದು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ Template ನ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿ ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ.

- “SUB-DISTRICT SPORTS” ಎಂಬುದನ್ನು ಶೀರ್ಷಿಕೆಯಾಗಿ (Page Heading) ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಸೂಕ್ತವಾದ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ಕೊಡಿರಿ.
- Home ನ Images10 ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದ sports\_logo.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ತೆಗೆದು ಸೂಕ್ತವಾದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.
- ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್\_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ (Save As) ಮಾಡಿರಿ.

SUB-DISTRICT SPORTS		
sports_logo.jpg	NEWS	RESULTS